



Фонд Поддержки и Развития  
Студенческого Спорта



## Регламент проведения чемпионата Московской Студенческой Лиги Керлинга в рамках XXVIII Московских Студенческих Спортивных Игр

### 1. Система проведения соревнований

1.1. В чемпионате Московской Студенческой Лиги Керлинга в рамках XXVIII МССИ принимают участие 8-10 команд, выполнивших все условия заявочной кампании.

1.2. Команды, участвующие в чемпионате, делятся на равные по кол-ву команд группы. Далее играют в подгруппах по круговой системе.

1.3. Во второй этап соревнований проходят четыре команды, которые играют по олимпийской системе: полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место. Жеребьевка дорожек второго этапа и определение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований. Для проведения жеребьевки, в течение 15 минут после окончания последней игры первого этапа соревнований представители команд (любой игрок, тренер или официальный представитель команды) проходят в судейскую комнату. В случае неявки представителей команд в указанное время, жеребьевка проводится в их отсутствие, жребий вытягивает главный судья соревнований или главный секретарь соревнований.

Жеребьевка дорожек второго этапа происходит с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

1.4. Команда, выигравшая финальный матч, считается победителем чемпионата Московской Студенческой Лиги Керлинга в рамках XXVIII МССИ и получает право принимать участие в Чемпионате РССС в апреле 2016 года.

### 2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

2.1. За победу в матче команде начисляется 3(три) очка; за поражение – 1(одно) очко, за неявку – 0 (ноль) очков.

2.2. Основным показателем для выхода команды из подгруппы является сумма набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними. В случае равенства очков у двух и более команд их ранжирование осуществляется по результатам «тестовых» бросков.

### 3. Разминка и порядок выполнения «тестовых» бросков

3.1. Разминка начинается за 15 минут до времени начала тура. Каждой команде дается 5 минут на проведение разминки.

3.2. Команды разыгрывают очередность разминки подбрасыванием монеты.

3.3. «Тестовые» броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение каждого тестового броска дается 1 минута.

Броски выполняются только после команды судьи. Результаты бросков суммируются по всем попыткам. Итоговый результат заносится в протокол матча и вывешивается на информационном стенде.

3.4. Преимущество последнего броска в первом энде получает команда, показавшая лучший результат «тестовых» бросков. Если обе команды показали одинаковые результаты «тестовых» бросков, преимущество последнего броска в первом энде определяется подбрасыванием монеты.

#### **4. Составы команд и условия допуска**

4.1. В составе одной команды может выступать не более 5(пяти) игроков.

Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче - 3(три).

При этом существует обязательное условие: команда должна начинать первую игру соревнования в составе не менее 4 (четырёх) игроков.

4.2. За сборные команды ООВО могут выступать только студенты и аспиранты, возраст которых не превышает 27 лет (включительно), по состоянию на 1 января 2016 года.

4.3. Во время проведения матча на игровой площадке не может находиться более 3-х профессиональных спортсменов (имеющие звание выше 1 разряда) из одной команды.

#### **5. Регламент проведения матча**

5.1. Матчи чемпионата проводятся по правилам Федерации керлинга России. Регламент матча- 4 энда. Все матчи в подгруппах проводятся без экстра-эндов; в полуфинале и финале чемпионата разрешаются экстра-энды до выявления победителя.

5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. Порядок проведения тайм-аута – согласно правилам Федерации керлинга России. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

5.3. Перерывы в ходе игры отсутствуют.

5.4. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования.

5.5. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет тиллинию в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.6. В каждом матче должно быть сыграно минимум 3 энда.

5.7. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счет, судья имеет право завершить игру досрочно.

5.8. В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены выходящий игрок может выполнять броски на любом игровом «номере», при замене игрока также может измениться последовательность бросков другими игроками команды.

5.9. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены.

Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относятся: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.

5.10. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.

5.11. Текущие результаты вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров.

## **6. Техническое руководство проведением соревнований**

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

6.2. В состав ГСК входят:

-представитель Студенческой Лиги по керлингу (Прокофьева А.Н.);

-главный судья соревнований (Лаврова О.)

-главный секретарь (Искакова Р.);

-зам.главного судьи соревнований (Антонюк А.).

## **7. Спорные ситуации. Подача протеста**

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Протест на итог матча не принимается. Протесты по другим спорным ситуациям принимаются в течение 30 минут по окончании встречи и рассматриваются ГСК.

## **8. Награждение победителей и призеров**

8.1. Награждение победителей и призеров чемпионата осуществляется в соответствии с Положением о проведении чемпионата Московской Студенческой Лиги Керлинга в рамках XXVIII МССИ.

8.2. Команды – участницы соревнований должны присутствовать на официальных церемониях открытия и закрытия (награждения) в полном составе, независимо от их попадания в финальную часть соревнований.

**Заместитель Председателя МРО РССС, Главный судья XXVIII МССИ-**

**Волков Алексей Владимирович**